

## 社会福祉チャリティー 第32回オープントーナメント

# 和歌山県空手道選手権大会

この度は、第32回オープントーナメント和歌山県空手道選手権大会にお申込み頂き、誠に有難うございます。つきましては、下記内容を**必ずご確認ください**下さいますよう宜しくお願い致します。

### ①受付と計量

受付は、全出場選手が対象です。必ず、所定の時間内に受付を済ませて下さい。受付を完了されない場合は、失格となりますのでご注意ください。また、計量は、組手・選手権に出場される全選手が対象です。所定時間内(11/22・23のどちらかで完了して下さい。)に計量を済ませて下さい。こちらも完了されない場合は、失格となりますのでご注意ください。

### ②盾とトロフィー

型・組手で入賞された選手は、会場案内図の「盾・トロフィー引き渡しスペース」(下記 **QRコードにてご確認ください**。)までお越しください。入賞者カードと引き換えで、箱と一緒ににお渡しいたします。

### ③ゼッケン

今大会は、型選手は赤数字、組手選手は青数字のシールゼッケンとなります。剥がれてしまうこともありますので、ゼッケンは当日にお付け下さい。また、型・組手両方に出場される選手は、型試合終了後に、組手のゼッケンに張り替えて下さい。

**※ゼッケン貼り付け位置につきましては、下記 QRコードより必ずご確認ください。**

### ④選手カード

和歌山県立体育館より出入り(サブ体育館より県立体育館への出入りも含)の際、**選手入場カード**(首掛け式)をスタッフまたは警備員まで**必ずご提示**ください。

### ⑤選手呼び出し

今大会におきましては、選手呼び出しを行いません。各選手におかれましては、ご自身の試合順(3試合前)が近づきましたら、速やかに指定の椅子にご着席ください。

### ⑥写真撮影

閉会式後、入賞者の皆様で写真撮影をおこないます。入賞選手は閉会式後に、ステージ前(下)にお集まりください。

※飛行機の搭乗時間、新幹線の時間等、お時間に限りのある選手の方は、お帰り頂いて大丈夫です。

### ⑦駐車場と駐車禁止場所

県立体育館前の駐車場は、今大会ではご利用いただけません。県立体育館左側に少しですが駐車場がございますので、そちらをご利用下さい。また、満車の場合は、体育館周辺にいくつかコインパーキング(別紙参照)がございますので、そちらをご利用下さい。県立体育館の道を挟みまして前方にオークワがございますが、絶対に駐車しないでください。毎年レッカー対象となっておりますので、ご注意ください。駐車場に関しましてのトラブル等は、こちらでは一切対応できかねますので、予めご了承下さい。

### ⑧選手のお弁当

今大会より、選手のお弁当はございません。予めご準備頂くか、大会当日にブース出店がございますので、ぜひこちらをご利用ください。また、予約お弁当販売(締め切り:11月14日)もございますので、こちらもあわせてご利用ください。

※出場選手募集要項の一部訂正につきまして

・17.注意事項の⑩の記載に一部誤りがありましたので、下記のとおり訂正いたします。

(誤)3名以下は1名 → (正)4名以下は1名

【スケジュール(予定)】 ※変更の場合がございます。予めご了承下さい。

22 日(土) 17:00~19:00 前日計量

(※重量級を含む組手・選手権に出場される全選手が計量の対象です。)

23 日(日) 8:30 開場

選手受付・軽量開始(※前日未計量の選手のみ)

9:20 選手受付・計量終了

9:30 新人戦・選手権 型試合開始

10:50 全型試合終了後、入賞者記念撮影(予定)

※10 分間の休憩

11:00 新人戦・選手権 組手試合開始(予定)

12:20 一斉休憩

12:55 勝ち上がり選手は、各コートに整列

13:00 開会式

13:20 組手試合再開(予定)

16:00 演武

16:15 Mコート決勝戦 3 試合(予定)

16:40 閉会式(予定)

※Mコート決勝 3 試合のクラスのみ表彰は閉会式にて行います。

16:50 組手入賞者 記念撮影

17:00 全日程終了(予定)

【出場選手募集要項の一部訂正につきまして】

・17.注意事項の⑯の記載に一部誤りがございましたので、下記のとおり訂正申し上げます。

(誤)3 名以下は 1 名 → (正)4 名以下は 1 名

【大会の最新情報の配信につきまして】

大会の最新情報につきまして、和歌山支部公式ホームページにて随時配信予定でございます。

出場選手ならびに関係者の皆さまへ、ご周知くださいますと幸甚です。ご多忙の中、恐縮ではございますが、何卒宜しくお願い申し上げます。

QR コード

新極真会 和歌山支部  
公式ホームページ

